



## REGULAMENTO TORNEIO ON-LINE RÁPIDO DE CANASTRA E DAMAS ARENA – JOGOS CLÁSSICOS

Brasília/DF, 10 de maio de 2023

### Bem-vind@ ao Torneio on-line rápido de canastra e damas ARENA – JOGOS CLÁSSICOS!

A **FEDERAÇÃO NACIONAL DAS ASSOCIAÇÕES DO PESSOAL DA CAIXA ECONÔMICA FEDERAL**, entidade associativa, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 34.267.237/000014-55, com sede no SEP/SUL QD 702 Conjunto B Bloco A 4º Andar Parte A, Asa Sul, Edifício General Alencastro – Brasília/DF, CEP 70.330-710, aqui denominada simplesmente de **Fenae**, com base no presente regulamento, promoverá, no Aplicativo *Arena Fenae Apcef Clássicos*, o **Torneio on-line rápido de Canastra e Damas da Arena – Jogos Clássicos**.

De acordo com a disposição do artigo 41 da Lei Geral de Proteção de Dados, a **Fenae** indica o empregado Sr. **Felipe Freire de Miranda**, como pessoa encarregada pelo tratamento de dados, sendo possível contato através do seguinte e-mail: [dpo@fenae.org.br](mailto:dpo@fenae.org.br).

Este **Regulamento** têm por objeto, sem prejuízo da aplicação da legislação vigente, definir as regras a serem seguidas durante o **Torneio on-line rápido de Canastra e Damas da Arena – Jogos Clássicos**. A participação está condicionada à aceitação e ao cumprimento dos termos descritos abaixo, sendo necessário:

- I. Ler atentamente e concordar com os termos elencados;
- II. Ser ativo, aposentado/pensionista da Caixa associado a uma das 27 Apcefs ou seus dependentes devidamente cadastrados;
- III. Possuir mais de 18 anos;
- IV. Ler atentamente e concordar com os [Termos de Uso](#) do Aplicativo “*Arena Fenae Apcef Clássicos*”.

O desconhecimento deste **Regulamento** não isenta o **Participante** (você) de suas responsabilidades. O não cumprimento das regras pode gerar penalização prevista neste regulamento.

O **Participante** fica ciente e concorda que este **Regulamento** poderá ser alterado pela **Fenae** a qualquer tempo, independentemente de qualquer comunicação. O **Participante** poderá, a qualquer momento, acessar a versão atualizada deste **Regulamento**.

**AO PARTICIPAR DO TORNEIO, FORNECENDO SEUS DADOS, VOCÊ AUTOMATICAMENTE CONCORDA COM ESTE REGULAMENTO. CASO VOCÊ NÃO CONCORDE COM QUALQUER DOS TERMOS E CONDIÇÕES ABAIXO ESTABELECIDOS, VOCÊ NÃO DEVE PARTICIPAR DO TORNEIO. VOCÊ TAMBÉM CONCORDA COM OS**

**TERMOS DESCritos NA POLÍTICA DE PRIVACIDADE DA FENAE. PARA ACESSÁ-LA, CLIQUE AQUI: <https://www.fenae.org.br/portal/fenae-portal/politica-de-privacidade.htm>.**

Caso queira nos dar algum *feedback* sobre o torneio, tenha dúvidas ou precise tratar de qualquer assunto relacionado a este **Regulamento**, entre em contato conosco por meio do e-mail [relacionamento@fenae.org.br](mailto:relacionamento@fenae.org.br) ou pelo telefone (61) 3323-7516.

## 1. DOS PARTICIPANTES

1.1. O **Torneio** é destinado a empregados Caixa ativos, aposentados e pensionistas da Caixa associados a uma das 27 Apcefs e seus dependentes devidamente cadastrados. Os critérios de associação obedecem às regras do estatuto da Apcef do seu Estado, podendo haver variação de um Estado para outro.

1.1.1. **Para se associar, o interessado deve seguir os passos abaixo:**

- Acessar a plataforma [www.fenae.org.br/associacao](https://www.fenae.org.br/associacao)
- Clicar no botão “associe-se agora!”
- Digite o seu *login* e senha **Fenae** (antigo Mundo Caixa)
- Preencher o formulário e seguir o passo-a-passo

1.1.2. **Para atualizar seu cadastro, o associado deve seguir os passos abaixo:**

- Acessar a plataforma [www.fenae.org.br/associacao](https://www.fenae.org.br/associacao)
- Clicar no botão “Atualize seu cadastro”
- Digitar o seu *login* e senha **Fenae** (antigo Mundo Caixa)
- Editar o formulário e seguir o passo-a-passo

1.1.3. **Para incluir o seu dependente**

- Acesse a plataforma [www.fenae.org.br/associacao](https://www.fenae.org.br/associacao), clique em “Atualize seu cadastro” e cadastre seus dependentes.
- Um e-mail é enviado a cada dependente, solicitando a confirmação do cadastro.
- É só clicar no link contido no e-mail e seguir as orientações para confirmar o cadastro.
- Pronto! Você e seus dependentes possuem conta Login Fenae e podem participar do Torneio Arena.

1.2. Não poderão participar do torneio sócios contribuintes associados das Apcefs, empregados e diretoria da Fenae e das Apcefs.

## 2. INSCRIÇÃO

2.1. Para se inscrever no **Torneio on-line rápido de Canastra e Damas da Arena – Jogos Clássicos** o participante deve manifestar interesse em participar por meio de inscrição mediante preenchimento de formulário no endereço [www.fenae.org.br/torneioarena](https://www.fenae.org.br/torneioarena), no período de 16/05/2023 a 15/06/2023, conforme o presente regulamento, e que esteja e permaneça na condição de associado à uma das 27 Apcefs no período da inscrição e durante a realização do Torneio.

2.2. Não terão validade as inscrições que não preencherem as condições básicas do Torneio - em especial a qualidade de associado – previstas neste regulamento ou as inscrições intempestivas, hipóteses em que as tentativas de inscrição serão automaticamente anuladas.

2.3. Não são cobradas taxas de inscrição para participar dos eventos da Arena Fenae, é exigido apenas que o jogador seja elegível.

### 3. DO PERÍODO DO TORNEIO

3.1. O **Torneio** acontecerá no dia 16/06/2023 sendo:

- Canastra: das 12h às 20h
- Damas: das 12h às 20h

3.2. Para participar do torneio, o participante deverá baixar o aplicativo Arena Fenae/Apcef Clássicos, disponível na Apple Store e Play Store, e acessar com o login e senha Fenae (antigo Login Mundo Caixa), selecionar a opção Torneio de Canastra ou Damas. O acesso ao torneio pode acontecer também pelo site [www.fenae.org.br/arenaclasicos](http://www.fenae.org.br/arenaclasicos).

3.3. O participante jogará com qualquer outro jogador em nível nacional que estiver *online*, podendo convidar outros empregados Caixa para entrar durante o período do torneio, desde que estejam inscritos previamente.

3.4. Para o vencedor de cada torneio será entregue um voucher a definir modelo e valor pela diretoria.

3.5. A **Fenae**, por meio da Comissão Organizadora do **Torneio**, se reserva ao direito de alterar o início e o fim do torneio, conforme fatores internos ou externos. A decisão e o resultado serão publicados no site [www.fenae.org.br/arenaclasicos](http://www.fenae.org.br/arenaclasicos) e nos canais oficiais da Fenae.

### 4. DAS MODALIDADES

4.1. As modalidades que farão parte do torneio são: Canastra e Damas.

4.1.1. **CANAстра:** Canastra é um jogo de cartas jogado por 2 ou 4 jogadores. Para 4 jogadores são formadas duas duplas, onde os membros da dupla devem estar sentados em posições opostas. São usados 2 baralhos tradicionais com 52 cartas mais 4 curingas, totalizando 108 cartas. Duração média por partida: 50 minutos.

4.1.2. **DAMAS:** Damas é um jogo de tabuleiro para 2 jogadores. Se joga em um tabuleiro dividido em 64 espaços (8x8) chamados de “casas” alternadas entre duas cores, uma clara e outra escura. Nesse tabuleiro são dispostas 24 peças, 12 claras para um jogador e 12 escuras para outro. Os jogadores poderão mover suas peças durante o jogo para eliminar as do adversário. O jogador que for o único com peças ou que estiver com mais peças ao final vence o jogo. Duração média por partida: 30 minutos.

## 5. DAS DEFINIÇÕES GERAIS

- 5.1. **Abrangência:** O presente **Torneio** tem abrangência nacional. As regras mencionadas deste **Regulamento** serão aplicadas exclusivamente para o presente **Torneio**, futuros eventos terão regulamento próprio.
- 5.2. Para participar do **Torneio**, o **Participante** deverá baixar o aplicativo **Arena Fenaef/Apcef Clássicos**, disponível na [Apple Store](#) e [Play Store](#), e acessar com o *login* e senha **Fenaef** (antigo *login* Mundo Caixa). Após o acesso, basta **selecionar o jogo** (Canastra ou Damas), clicar em **Torneios**, clicar em **Torneios em andamento** e jogar no Torneio que estiver ativo. Neste mesmo local, você também pode conferir o regulamento desse torneio específico. O acesso ao torneio pode acontecer também pelo site [www.fenaef.org.br/arenaclassicos](http://www.fenaef.org.br/arenaclassicos).
- 5.3. Os **Participantes** são os únicos responsáveis pela qualidade e estabilidade da conexão de internet necessária para jogar no **Torneio**. Se um **Participante** se desconectar de um jogo em execução, perderá a partida.
- 5.4. Caso haja algum *bug* no sistema, o **Participante** deverá comunicar a **Fenaef** por meio dos e-mails [arenafenaef@fenaef.org.br](mailto:arenafenaef@fenaef.org.br) e/ou [relacionamento@fenaef.org.br](mailto:relacionamento@fenaef.org.br), enviando um *print* do erro.
- 5.5. O fuso horário utilizado no torneio é o de Brasília (GMT/UTC-3).
- 5.6. O atendimento aos **Participantes** acontecerá exclusivamente por meio dos seguintes canais, de segunda a sexta, das 09h às 18h:  
E-mail de atendimento: [relacionamento@fenaef.org.br](mailto:relacionamento@fenaef.org.br)  
Telefone: (61) 3323-7516 ou 61 99987-0639 (WhatsApp)

## 6. DA MECÂNICA

- 6.1. Após fazer *login* no Aplicativo, é importante que o **Participante** esteja devidamente ciente e de acordo com todas as regras do Termo de Uso, pois serão igualmente aplicadas no presente **Torneio**, em especial o uso de imagens, dados pessoais e regras de condutas exigidas.
- 6.2. Ciente de todas as regras e condutas, o **Participante** poderá criar o seu apelido no jogo (*nickname*). O apelido será utilizado para todas as partidas, seja durante o **Torneio**, seja na versão Casual.
- 6.3. Para participar do torneio, o **Participante**, no período estipulado neste **Regulamento**, aplicativo ou site da Arena Jogos Clássicos, selecionar o jogo (Canastra ou Damas) e escolher a opção **Torneio** e aguardar que um jogador oponente entre na sala para iniciar a partida.

- 6.4. Após a escolha do jogo, o **Participante** entrará em uma “sala de espera” e irá aguardar o sistema localizar outro jogador e, então, a partida iniciará automaticamente. **Não será possível escolher o jogador oponente.**
- 6.5. Ao iniciar uma partida, o **Participante** terá até 30 (trinta) segundos para fazer a sua jogada no seu turno. Caso não cumpra esse tempo, o sistema jogará por ele até 3 (três) vezes de forma automática. Na sequência, o **Participante** poderá retornar para a partida. Após as três jogadas automáticas, a partida é encerrada de acordo com desempenho automático do sistema.
- 6.6. Ao iniciar uma partida, o **Participante** terá a opção de clicar no botão “conversar” com outro jogador. As mensagens podem ser digitadas e enviadas instantaneamente.
- 6.7. O **Participante** tem a opção de “Denunciar” clicando em “conversar”. O **Participante** poderá escolher o motivo (abuso verbal, trapaça, passar informações, outros motivos), detalhar o ocorrido e encaminhar as informações clicando em enviar.
- 6.8. O **Participante** tem a opção de “ajustes” para ativar ou desativar o som/músicas e os efeitos.
- 6.9. O **Participante** pode propor a anulação da partida e os outros jogadores serão notificados e poderão aceitar ou negar o pedido de anulação. Se todos aceitarem, nenhum ponto será perdido. Se um jogador negar, a partida continua.
- 6.10. Caso o **Participante** opte por sair da partida, ele concordará com o encerramento dela e perderá os seus pontos.
- 6.11. Após o término da partida, o **Participante** pode acompanhar a sua posição bem como a colocação geral dos primeiros lugares (ouro, prata e bronze).
- 6.12. O *ranking* poderá ser visualizado de acordo com a abrangência do torneio (nacional) e de acordo com o jogo.
- 6.13. O **Participante** pode acompanhar a sua posição no **Torneio** por meio do *ranking*.

## 7. DA PREMIAÇÃO

- 7.1. A título de incentivo recreativo serão disponibilizados os prêmios para cada modalidade do **Torneio**, conforme descrito abaixo:
- 7.1.1. **CANASTRA (dupla):**
- 1º Lugar: um *voucher* Giffy no valor de R\$ 300,00 (trezentos reais), para cada integrante da dupla;
- 2º Lugar: um *voucher* Giffy no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), para cada integrante da dupla.

### 7.1.2. **DAMAS (individual):**

1º Lugar: um *voucher* Giffy no valor de R\$ 300,00 (trezentos reais)

2º Lugar: um *voucher* Giffy no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais)

7.2 Os ganhadores serão avisados por e-mail sobre os seus *vouchers* e os nomes dos ganhadores serão anunciados pelas Apcefs, redes sociais da Fenae e site da Fenae.

## 8. DA CONDUTA ESPORTIVA DOS PARTICIPANTES

8.1. Este **Regulamento** se aplica a todos os **Participantes** do **Torneio**.

8.2. Todos os **Participantes** se comprometem a se comportar de maneira adequada e respeitosa com a organização, bem como com todos os demais participantes, espectadores, imprensa, equipe do torneio, parceiros e seus administradores.

8.3. Qualquer tipo de intimidação ou assédio deve ser relatado à organizadora. O assédio envolve, mas não está limitado, a declarações ou ações ofensivas relacionadas à identidade e expressão de gênero, idade, orientação sexual, deficiência, restrições físicas, aparência física, raça, religião ou a ausência dela, origem, entre outros.

8.4. A organização reserva-se ao direito de aplicar penalidades, sanções ou desclassificações de qualquer **Participante** do **Torneio** por seu próprio julgamento, a qualquer momento e pelo motivo por ela determinado, visando o bom andamento do **Torneio**. Bem como, reportar às autoridades competentes os casos de intimidação ou assédio.

8.5. A boa conduta dos **Participantes** aplica-se a atividades de interação e troca no chat, *on-line* e *offline*, e as denúncias feitas. Espera-se que todos os **Participantes** cumpram os padrões de ética esportiva, dentro e fora do **Torneio**.

8.6. Não é permitido que terceiros acessem a conta de outro **Participante** a fim de participar de uma partida oficial, sob pena de ser eliminado do **Torneio** por fraude.

8.7. Os **Participantes** serão punidos ou advertidos de acordo com a gravidade da infração. Cada caso será analisado pela equipe organizadora do **Torneio** e, se necessário, as punições cabíveis serão aplicadas.

8.8. As sanções podem incluir, sem ordem específica, o seguinte:

- Advertência;
- Perda do jogo;
- Suspensão; e/ou
- Desclassificação.

## 9. DO USO DE IMAGENS

9.1. As imagens utilizadas em todas as comunicações de divulgação da Arena Jogos Clássicos são meramente ilustrativas.

9.2. Os **Participantes** autorizam a veiculação de seus nomes, imagens e sons de voz, para utilização total ou parcial em divulgações do **Torneio**, seja em fotos, cartazes, filmes, spots e outras peças promocionais, em qualquer tipo de mídia (análogica ou digital) ou em quaisquer outros suportes e/ou meios de transmissão, retransmissão digital, enfim, qualquer meio de difusão audiovisual ou visual com ou sem provedor, sem qualquer ônus para a **Fenae**.

9.3. A **Fenae** pode solicitar ao **Participante** um depoimento escrito ou gravado e a disponibilização de imagem para posterior divulgação de forma gratuita. O **Participante** não é obrigado a dar o depoimento.

9.4. Ao efetuar o seu *login* **Fenae**, o **Participante** autoriza o uso da imagem previamente cadastrada em sistema durante a realização do jogo selecionado.

## 10. DO MONITORAMENTO

10.1. Você entende e concorda que ao se comunicar com outros jogadores durante o **Torneio**, tais comunicações e postagens são transmitidas por meio dos servidores da **Fenae** e ela pode, mas não é obrigada, a monitorar todas elas, incluindo aquelas que são designadas como "particulares" e, principalmente, aquelas que forem denunciadas. Você reconhece que não possui nenhuma expectativa de privacidade em relação a tais comunicações ou postagens e que expressa consentimento total de tal monitoramento.

## 11. DO TRATAMENTO DE DADOS

11.1. A partir do momento em que você faz *login* no aplicativo e no site para ter acesso ao **Torneio**, você fornece o seu consentimento específico, livre, informado e inequívoco, para que possamos:

- Realizar o tratamento de seus dados, com a finalidade de fornecer, melhorar e desenvolver os serviços disponíveis, utilizando tecnologias para fornecer e apoiar nossos serviços, por meio da personalização do conteúdo compartilhado, para garantir que o conteúdo do aplicativo/site seja relevante para o empregado Caixa e dependentes;
- Enviar mensagens e comunicados digitais, por meio de WhatsApp e e-mail, com informativos sobre torneios disponibilizados no Aplicativo/site;
- Promover o cruzamento e a atualização dos seus dados já armazenados na **Fenae**, sempre nos termos da Política de Privacidade da **Fenae**;
- Promover pesquisas com a finalidade de coletar as opiniões do Usuário sobre o Aplicativo, site, os jogos oferecidos, os torneios etc. buscando o aprimoramento do serviço oferecido pela **Fenae**.

## 12. DOS CASOS OMISSOS

12.1. Os casos omissos e não previstos neste **Regulamento** serão solucionados pela **Fenae**, com prudência e razoabilidade, tendo suas decisões caráter definitivo e

irrecorrível. A Fenaе determinará o critério a aplicar em qualquer situação não prevista nas presentes regras, sendo a única autoridade interpretativa delas, reservando-se o direito de efetuar qualquer modificação.

12.2. É responsabilidade da comissão organizadora do **Torneio** tomar decisões que não são especificamente atendidas ou detalhadas neste **Regulamento** com o objetivo de preservar o “*fair play*” (jogo justo) e o desportivismo.

### **13. DO FORO**

13.1. Este **Regulamento** é redigido pelas leis da República Federativa do Brasil, em especial com base na Lei Geral de Proteção de Dados. Quaisquer dúvidas e situações não previstas nesse **Regulamento** ou em nossa Política de Privacidade serão primeiramente resolvidas pela **Fenaе** e, caso persistam, deverão ser solucionadas pelo Foro da Comarca de Brasília/DF, com exclusão de qualquer outro, por mais privilegiado que seja ou venha a ser.